



도서관에서 보드게임을

Made by 토평고 사서 한효진

INDEX.

1

보드게임으로 친해지기!

2

보드게임으로 이용자교육을!

3

보드게임 제작실천!



1 보드게임으로 친해지기!

매년하는 독서캠프! 아이들은 친해질 시간이 필요해요

• 도서 상세검색

MARC보기 / 다운로드

이전

다음

목록



| | |
|-----------|--|
| 제어번호 | CIP2017027332 |
| 표제/책임표시사항 | 도서관에서 보드게임을! / 지은이: 이덕주,김승희,정유화,신선영,오경선,한효전 |
| 발행사항 | 수원 : 경기도사이버도서관, 2017 |
| 총서사항 | |
| 주기사항 | 표제관련정보: 도서관을 보다 재미있게 만드는 보드게임 |
| ISBN | 978-89-93395-64-8 (14020) |
| 분류기호 | KDC -> 025,6 DDC -> 025,5 |
| 파일정보보기 | ☰ 표지 ☰ 판권지 ☰ 서문(머리말) ☰ 목차/초록 |

도서관지원
 Support Library

정책자료 ▾

법령자료 ▾

직무교육 ▾

경기도도서관총서 ▾

도서관통계 ▾

도서관빅데이터 ▾

GOLDIS-PC ▾

작은도서관지원 ▾

작은도서관 강사인

경기도도서관총서

🏠 > 도서관지원 > 경기도도서관총서

경기도도서관총서는 도서관 발전에 도움이 되는 시의성이 있고 실용성이 높은 연구주제를 발굴하여 도서관 정책 지원과 서비스의 질적 향상을 도모하고자 합니다. 공모 선정된 연구주제는 단행본으로 발간하여 경기도내 도서관에 배포하고, 원문서비스를 제공하고 있습니다.

총서소개

경기도도서관총서



2008년 < 총서 1권 > 모든 도서관은 특별하다

[보기](#)

저자 : 심효정, 이응훈, 박효주 공저

모든 도서관은 자신이 서있는 지역과 주민을 위해 존재해야 하므로 어떤 도서관도 다른 도서관과 같을 수 없으며 모든 도서관은 특별해야 한다고 말하고 있다. 내용은 도서관을 특별하게 만드는 방법 뿐만 아니라 국내·외의 사례분석을 통해 어떻게 하면 특별해질 수 있는지에 대해서 설명하고 있다.



2017년 < 총서 19권 > 도서관에서 보드게임을!

[보기](#)

저자 : 이덕주, 김승희, 정유화, 신선영, 오경선, 한효전

학교 및 공공도서관에서 보드게임을 활용 하는데 유용한 기초적인 정보를 제공하고자 하였다. 나아가 보드게임을 이용자교육 및 정보활용교육 등의 도서관 교육에 적용하여 활용한 사례 등 도서관 프로그램으로 활용하는데 필요한 정보를 제시하였다.

KDC 서커스

동영상이보여요



KDC 10개 주제를 배워보는 보드게임으로,
카드를 잘 모아 가장 높은 점수를 만들어보자!

목표

KDC서커스 놀이를 통해 10가지의 주제로 구성된 한국십진분류표를 익힘으로써, 도서관 분류체계에 대한 친밀감을 높일 수 있습니다.

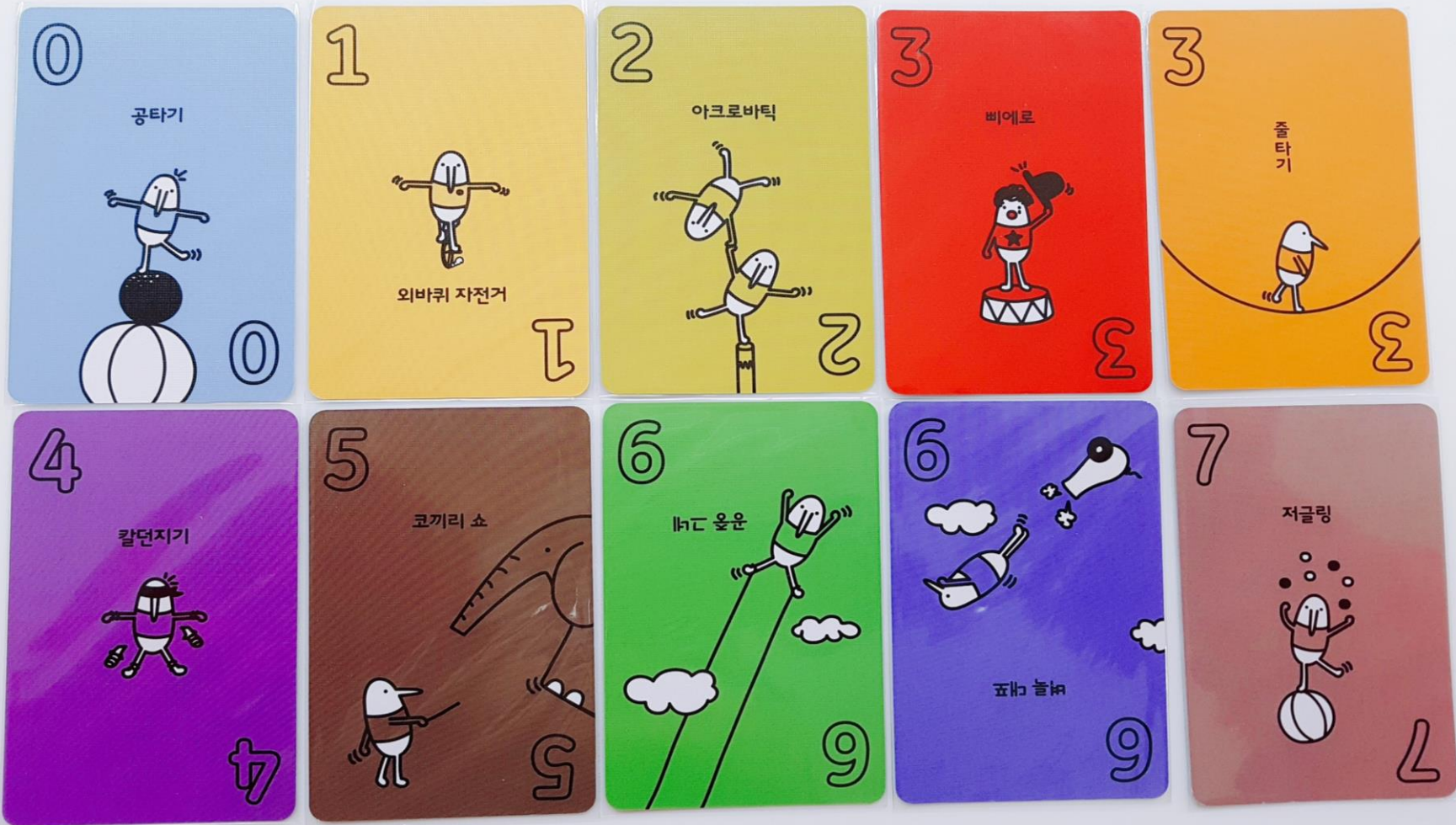
준비물

KDC서커스 게임도구와 필기도구


응용한 게임




- ▷ 이름 : 버룩서커스
- ▷ 연령 : 8세 이상
- ▷ 인원 : 3-5명
- ▷ 시간 : 20분
- ▷ 국가 : 독일
- ▷ 목표 : 서커스 카드를 잘 모아 가장 높은 점수 내기!




종료시 갖고 있는 카드의 수를
전부 더해서 큰사람이 이기는 게임



“카드를 주세요.”
Give me a card.
다른 플레이어에게
카드 1장을 달라고
요청합니다.



마음껏 카드를 펼치세요!
Reveal cards
until a card is duplicated.
같은 색의 서커스 카드가
나올 때까지 덱을 엿꿉니다.
마지막 나온 카드를 버리고
펼쳐진 카드 중 1장을 가져옵니다.



“카드를 가져가겠습니다.”
Let me pick a card.
다른 플레이어로부터
카드 1장을 가져옵니다.





카드를 전부 한 곳에 쌓아둔다.
이것을 **덱**이라고 한다.



선플레이어를 정하고 그 사람부터
카드를 뒤집는다.

원하는 카드를 갖거나
계속 뒤집을 수 있습니다.



단, 같은 색의 카드가 나오면
마지막에 뽑은 카드를 버리고
어떤 카드도 갖지 못합니다.



어떤 카드를 가져가야 할까요?



똑같은 숫자의 카드가 3개가 있으면
등록을 할 수 있습니다.



등록하는 카드는 자기 아래에
내려놓으며 점수는 10점이 됩니다.



모두 다 다른 색을 10가지 모으면
갈라쇼!를 외칠 수 있습니다.

한사람이라도 갈라쇼를 외치면
게임은 종료됩니다.

갈라쇼의 점수는 숫자와 관계없이 10점입니다.





20



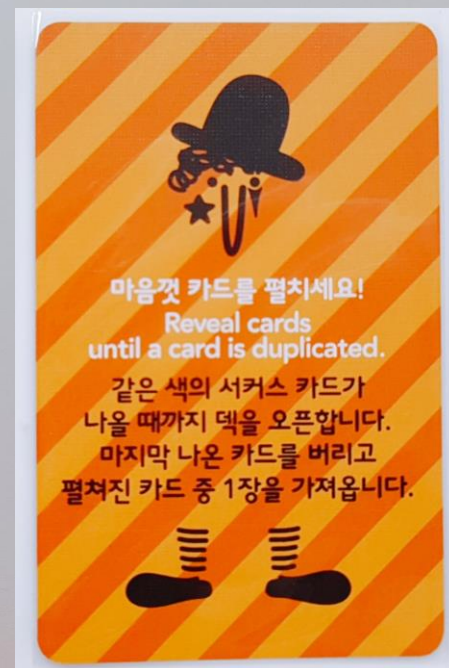
10

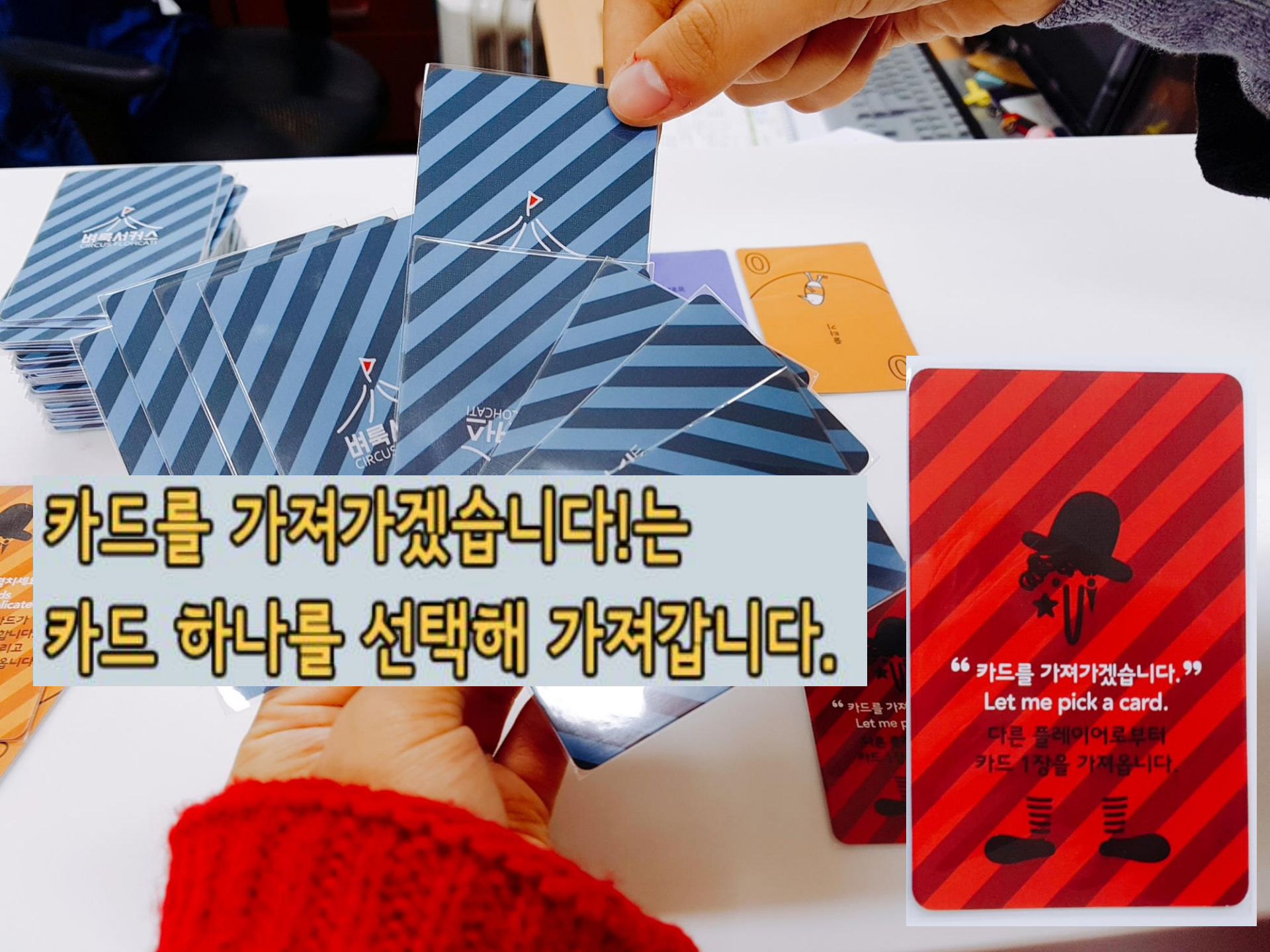


23



마음껏 카드를 펼치세요!
같은 색의 카드가 나올때까지 오픈하며
마지막에 나온카드를 버리고 펼쳐진 카드 중
하나를 선택합니다.

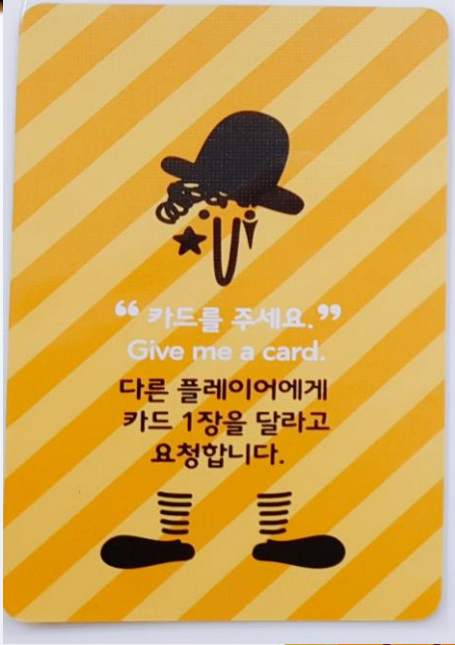




카드를 가져가겠습니다!
카드 하나를 선택해 가져갑니다.



카드를 주세요!
카드 하나를 줍니다.



“카드를 주세요.”
Give me a card.
다른 플레이어에게
카드 1장을 달라고
요청합니다.





**Let's
do it!**

2 보드게임으로 이용자 교육을!

매년하는 도서관 이용교육!? 한번 바꿔봅시다!
도서관을 이용하는 모든 사람에게 유용한 보드게임!



000 총류

- 010 도해학, 매지학
- 020 문헌정보학
- 030 백과사전
- 040 강연집, 수필집, 연설문집
- 050 일반 연속간행물
- 060 일반 학회, 단체, 협회, 기관
- 070 연문, 연론, 저널리즘
- 080 일반 전집, 총서
- 090 향토자료



100 철학

- 110 형이상학
- 120
- 130 철학의 체계
- 140 윤학
- 150 동양(아시아)철학, 사상
- 160 서양철학
- 170 논리학
- 180 미리학
- 190 윤리학, 도덕철학



200 종교

- 210 비교종교
- 220 불교
- 230 기독교
- 240 도교
- 250 천도교
- 260 힌도
- 270 배라문교, 인도교
- 280 화교(이슬람교)
- 290 기타 제종교



300 사회과학

- 310 통계학
- 320 경제학
- 330 사회학, 사회문제
- 340 정치학
- 350 행정학
- 360 법학
- 370 교육학
- 380 풍속, 민속학
- 390 국방, 군사학



400 순수과학

- 410 수학
- 420 물리학
- 430 화학
- 440 천문학
- 450 지학
- 460 광물학
- 470 생명과학
- 480 식물학
- 490 동물학



500 기술과학

- 510 의학
- 520 농업, 농학
- 530 공학, 공업일반
- 540 건축공학
- 550 기계공학
- 560 전기공학, 전자공학
- 570 화학공학
- 580 제조업
- 590 가정학 및 가정생활



600 예술

- 610 건축술
- 620 조각
- 630 공예, 장工艺美术
- 640 인쇄
- 650 회화, 도화
- 660 사진술
- 670 음악
- 680 연극
- 690 오락, 운동



700 언어

- 710 한국어
- 720 중국어
- 730 일본어
- 740 영어
- 750 독일어
- 760 프랑스어
- 770 스페인어
- 780 이탈리아어
- 790 기타 제어



800 문학

- 810 한국문학
- 820 중국문학
- 830 일본문학
- 840 영어문학
- 850 독일문학
- 860 프랑스문학
- 870 스페인문학
- 880 이탈리아문학
- 890 기타제문학



900 역사

- 910 아시아
- 920 유럽
- 930 아프리카
- 940 북아메리카
- 950 남아메리카
- 960 오세아니아
- 970 양극지방
- 980 지리
- 990 연기

책 쓸 엄두가 안나면, 읽을 용기라도 내라

4



000 총류
General Works

4

4



100 철학
Philosophy

4

4



200 종교
Religion

4

4



300 사회과학
Social Science

4

4



400 순수과학
Nature Science

4

4



500 기술과학
Technology

4

4



600 예술
Arts

4

4



700 언어
Languages

4


4



800 문학
Literature

4

4



900 역사/지리
History/Geography

4



지정공격

상대 플레이어 1명을 선택한 후
원하는 카드(숫자, 색깔)을 요구하여
그 카드를 뺏어온다.
(지정한 플레이어에게
그 카드가 없으면 무효)

상대 플레이어 1명을 선택한 후
원하는 카드(숫자, 색깔)을 요구하여
그 카드를 뺏어온다
(지정한 플레이어에게 그 카드가 없으면 무효)

LTRT

문학분류표 10개 순서를 알아보는 보드게임으로
카드를 잘모아 가장 낮은숫자를 만들어 보자!

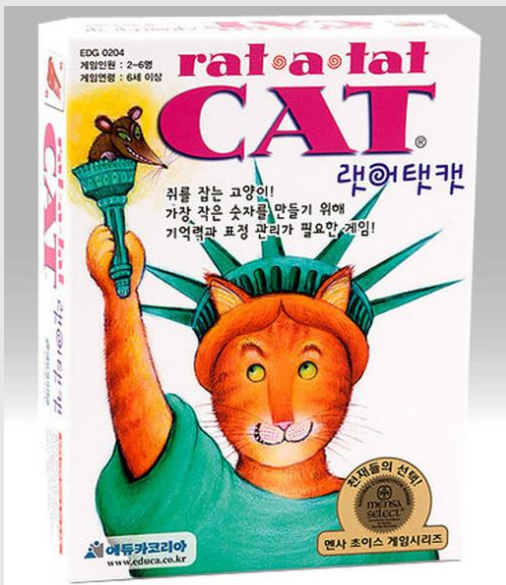
동영상이보여요



Library Teach liteRaTure

목표

LTRT 게임을 통해 10가지의 문학분류를 익힘으로써,
가장 많이 읽는 장르인 문학분야에 대한 이해를 높일 수 있습니다.



게임박스



숫자카드가
추가된
새로운 구성

게임카드 78장

(28장의 고양이 카드, 17장의 성취 카드,
9장의 파워 카드, 24장의 숫자카드)

게임설명서

The image shows a wooden surface with several cards. At the top, there are four cards arranged in a row. In the center, there is a single card. To the right, there are three cards stacked vertically. On the left side, there are four cards stacked vertically. At the bottom, there are four cards arranged in a row, which are enclosed in an orange rectangular box. A semi-transparent grey box with yellow text is overlaid in the center of the image.

종료시 자기 앞에 있는 카드의 합이 낮으면 승리!



4장

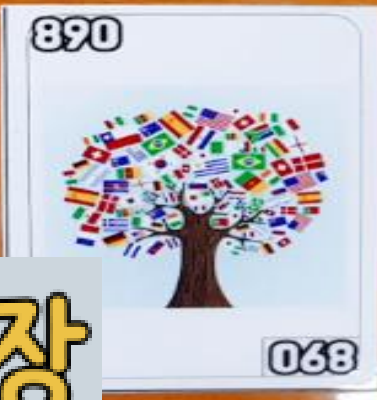
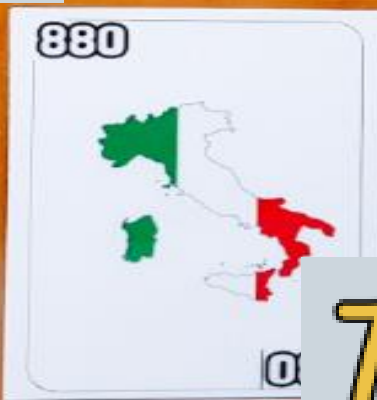


5장

6장



6장



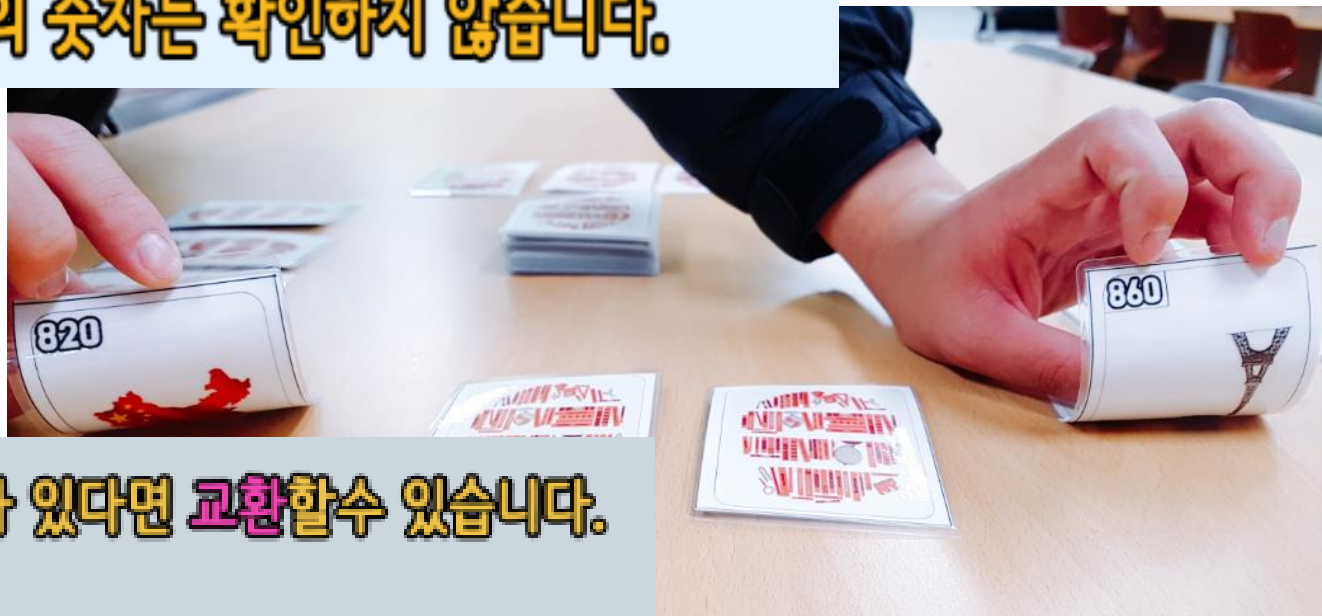
7장



카드를 4장을 가지고 시작합니다.



**플레이어는 양쪽 끝의 카드 숫자만 확인합니다.
가운데 두장의 숫자는 확인하지 않습니다.**



**이때 양 끝에 액션카드가 있다면 교환할수 있습니다.
(안해도 상관없음)**



**선플레이어는 덱에서 카드를
1장 가져옵니다.**



**카드를 확인한 후 자기가 가진 카드와 바꾸거나
필요없다면 덱 옆에 버릴 수 있습니다.**





자기가 가진 숫자가 제일 낮다고 생각되거나
쌓아둔 덱을 다 소모했을때 **LTRT**라고 외칠 수 있습니다.

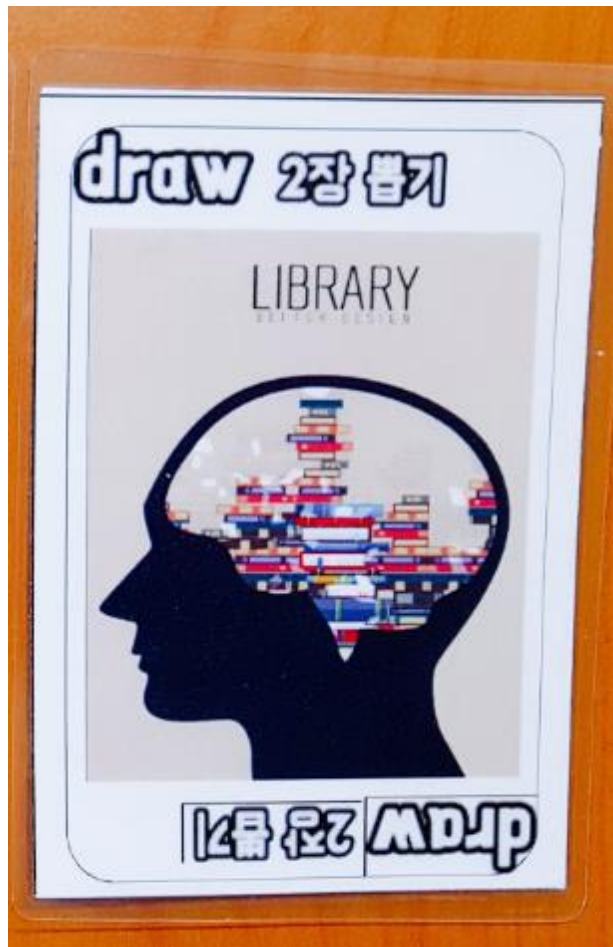




자기 카드나
남의 카드를 1장 엿볼 수 있는 카드



남과 나의 카드를 바꿀 수 있는 카드
(덱에서는 안됩니다)



**2번의 뽑기 기회가 주어집니다.
2번을 동시에 하면 안됨!**

peek 1장 엿보기



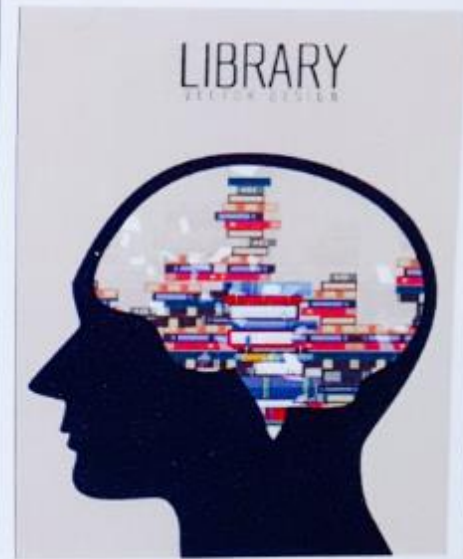
peek 1장 엿보기

swap 1장 바꾸기



swap 1장 바꾸기

draw 2장 뽑기

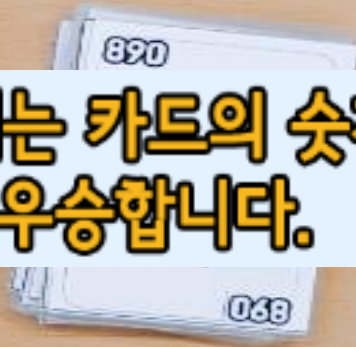
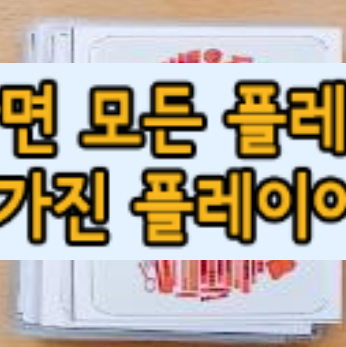


draw 2장 뽑기

게임이 종료되었을 때 이 카드를 가지고 있다면
10으로 계산합니다.



**게임이 종료되고나면 모든 플레이어는 카드의 숫자를 더하고
가장 낮은 숫자를 가진 플레이어가 우승합니다.**



Let's do it together!

